**1. Специальность 09.02.01**

**2. ПМ.02 часть 1**

**3. Э-1-21, Э-2-21, Э-11/1-22, Э-11/2-22**

**4. Экзамен**

**5. Познахирко В.В.**

Перечень примерных вопросов по дисциплине

1. Функции библиотеки Serial, назначение и принципы работы: Serial.available(), availableForWrite(), Serial. begin(), Serial. end().
2. Функции библиотеки Serial, назначение и принципы работы: Serial.find(), Serial. flush(), Serial.parseFloat(), Serial.parseInt(skipChar), Serial.peek().
3. Функции библиотеки Serial, назначение и принципы работы: Serial.print(val, format), Serial.printIn(val, format), Serial.read(), Serial.readBytes(buffer, length).
4. Функции библиотеки Serial, назначение и принципы работы: Serial.readBytesUntil(character, buffer, length), Serial.readString(), Serial.readStringUntil(terminalChar), Serial.setTimeout(time).
5. Функции библиотеки Serial, назначение и принципы работы: Serial.write(val, len), Serial.parseInt(skipChar), Serial. serialEvent(), Serial. begin().
6. Функции библиотеки Wire, назначение и принципы работы: Wire.begin(address), Wire.requestFrom(address, quantity, stop), Wire.beginTransmission(address), Wire.endTransmission(stop).
7. Функции библиотеки Wire, назначение и принципы работы: Wire.write(data, length), Wire.available(), Wire.read(), Wire.setClock(clockFrequency).
8. Функции библиотеки Wire, назначение и принципы работы: Wire.onReceive(handler), Wire.onRequest(handler), Wire.requestFrom(address, quantity, stop), Wire.write(data, length).
9. Функции библиотеки LiquidCrystal, назначение и принципы работы: LiquidCrystal(rs, enable, d4, d5, d6, d7), led.begin(cols, rows), led.clear(), led.home ().
10. Функции библиотеки LiquidCrystal, назначение и принципы работы: led.setcursor(col, row), led.write(data), led.print(data), led.cursor().
11. Функции библиотеки LiquidCrystal, назначение и принципы работы: led.noCursor(), led.blink(), led.noBlink(), led.display().
12. Функции библиотеки LiquidCrystal, назначение и принципы работы: led.noDisplay(), led.scrollDisplayLeft (), led.autoscroll(), led.noAutoscroll().
13. Функции библиотеки LiquidCrystal, назначение и принципы работы: led.leftTorRight(), led.createChar(num, data), led.noCursor(), led.begin(cols, rows).